

# Ideen!Reich

Sonderausschreibung für den Transfer  
von Kreativ-Knowhow in KMU



NEUES DENKEN. NEUES FÖRDERN.



→ Wirtschaft, Arbeit, Finanzen,  
Wissenschaft und Forschung

# 70 % Förderung für die Zusammenarbeit mit der Kreativwirtschaft



Kreative Ansätze sind ein wichtiger Motor für Innovationen. Mit dieser Sonderausschreibung unterstützt die Steirische Wirtschaftsförderung SFG steirische KMU dabei, Knowhow aus der Kreativwirtschaft in Produktentwicklungen, Organisationsprozesse sowie technologische Innovationen zu bringen.

## Wer von dem Kreativ-Transfer profitiert

Kleinste, kleine und mittlere Unternehmen mit Standort in der Steiermark aus den Bereichen:

- » Produktions- und Handwerksbetriebe
- » Unternehmensbezogene Dienstleister

## Was wir fördern

- » interne Personalkosten in der Projektarbeit
- » projektbezogene Sach- und Materialkosten
- » externe Beratungs- und Entwicklungskosten

Voraussetzung ist, dass ein wesentlicher Teil der externen Kosten durch Leistungen von Unternehmen der Kreativwirtschaft erbracht wird. Dazu zählen Unternehmen aus den Bereichen Architektur, Design, Filmwirtschaft, Mode, Multimedia, Musikwirtschaft, Werbung und Grafik sowie Software und Games. Die Kreativleistungen müssen sich nachvollziehbar in den Projektkosten widerspiegeln, die externen Kreativunternehmen müssen befugt und befähigt sein. Je höher die steirische Wertschöpfung im Projekt, desto positiver die Bewertung.

Nicht förderfähig sind einfache Varianten bereits bestehender Produkte sowie Designmaßnahmen mit überwiegend marketingorientiertem oder kommunikativem Schwerpunkt.

## Projektbeispiele

- » Entwicklung von neuen Produkten, Technologien und Dienstleistungen bzw. erhebliche qualitative Verbesserung bereits bestehender Produkte und Dienstleistungen
- » Entwicklung von Prototypen und Minimum Viable Products (MVPs)
- » Produkt- und Industriedesign im Rahmen der Entwicklung von neuen oder wesentlich verbesserten Produkten
- » Umsetzung von nachhaltigen und/oder digitalen Geschäftsmodellen
- » Interface- und Interactiondesign für neue softwarebasierte Produkte und Verfahren sowie Service Design
- » Gamification-/Extended Reality Transfer

Die Neuerung muss sich deutlich vom Markt abheben und ein Alleinstellungsmerkmal aufweisen.

## Wie viel Förderung es gibt

Die Förderungshöhe beträgt 70 % der max. 20.000 Euro anrechenbaren Projektkosten, das sind max. 14.000 Euro. Das Projekt ist mit einer Laufzeit von 12 Monaten beschränkt. Die Personalkosten sind mit 70 % der anrechenbaren Projektkosten begrenzt.

Cut-off-Dates: 15. September sowie 15. Oktober 2026

Wir empfehlen, sich vor der Einreichung in der SFG persönlich beraten zu lassen.